



WFV Ausführungsbestimmungen BRACK.CH play more football

Junioren/innen E 2. und 3. Stärkeklasse, FF-12, F und G, Frühling 2023

	Kriterien	Junioren G	Junioren F	Junior/innen E, FF-12
Kinder	Stärkeklassen	-	-	E: 2. und 3. Stärkeklasse
	Jahrgänge	2016 / 2017	2014 / 2015	E: 2012 / 2013 FF12 : 2011 - 2013
	Qualifikation	Erforderlich	Erforderlich	Erforderlich
	Spielerkarte	Nein	Ja, in Clubcorner zu erstellen	Ja, in Clubcorner zu erstellen
Philosophie	Kinderfussball	LACHEN - LERNEN - LEISTEN		
	play more football Ziele	1) Ausbildung verbessern 2) Für jedes Kind Spielzeit erhöhen 3) Mehr Spass und Motivation ins Spiel bringen 4) Fairplay und Zusammenarbeit fördern		
Spielleiter	Spielleiter	Turnierleiter	Turnierleiter	Der Spielleiter (Trainer Heimmannschaft oder ein Helfer) hat folgende Aufgaben: 1. Spielplan erstellen, gemäss Anzahl der Spieler pro Mannschaft. 2. Beim Aufbau der Spielfelder, Coaching- und Zuschauerzonen helfen. 3. Spielbeginn anpfeifen / Spielende abpfeifen und Zeit verwalten. 4. Garant sein für die Einhaltung der Spielregeln und der Ziele von play more football.
Spielplan	Spielformat	Turnier	Turnier	Meisterschaft – Direkte Begegnungen
	Spielplan	Abwechseln zwischen Spiele 2 gegen 2, 3 gegen 3 und polysportive Aktivitäten. Die Karten aus der play more football Box verwenden. Spielpläne für 5 bis 16 Teams und die entsprechenden Spielfelder sind in der play more football Box erhältlich oder auf www.football.ch zu finden.	Abwechseln zwischen Spiele 3 gegen 3 und 4 gegen 4 je nach Organisation. Die Spielpläne aus der play more football Box verwenden. Spielpläne für 5 bis 12 Teams und die entsprechenden Spielfelder sind in der play more football Box erhältlich oder auf www.football.ch zu finden.	Phase 1: 3 gegen 3, 4 x 6 Minuten. Phase 2: 6 gegen 6, 3 x 15 Minuten. Die Excel-Datei auf der Webseite des WFV verwenden. Die Spielpläne sind auf der WFV-Website verfügbar und müssen/können auf die Anzahl der anwesenden Spieler angepasst werden.
Infrastruktur, Material	Material	<ul style="list-style-type: none"> • Minitore • Pfosten • Bälle Grösse 4, 290 g • Teller • Trainings-Leibchen 	<ul style="list-style-type: none"> • Minitore • Junioren E-Tore • Kegel • Reifen • Bälle Grösse 4, 290 g • Teller • Trainings-Leibchen 	<ul style="list-style-type: none"> • 8 Mini-Tore • 2 Junioren E-Tore • 4 Kegel • 8 Reifen • 10 Bälle Grösse 4, 290 g / 360 g • 30 Teller • Trainings-Leibchen
	Markierung der Spielfelder	Mit Tellern markieren oder bestehende Linien benützen		
	Elfmeterzone	-	4 gegen 4: 8 Meter über die gesamte Breite, mit Kegeln abzugrenzen	6 gegen 6: 10 Meter über die gesamte Breite, mit Kegeln abzugrenzen
	Spielfeldgrösse	2 gegen 2: ca. 15 x 20 Meter 3 gegen 3: ca. 15 x 20 Meter	3 gegen 3: 20-25 x 25-30 Meter 4 gegen 4: 20-25 x 30-35 Meter	3 gegen 3: 20-25 x 25-30 Meter 6 gegen 6: 25-30 x 43-48 Meter
	Tore	2 gegen 2 und 3 gegen 3: Mini-Tore (mindestens 1.2 x 0.8 Meter)	3 gegen 3: Mini-Tore (mindestens 1.2 x 0.8 Meter) 4 gegen 4: Tore 5 x 2 Meter	3 gegen 3: Mini-Tore (mindestens 1.2 x 0.8 Meter) 6 gegen 6: Tore 5 x 2 Meter
	Coachingzone	Ca. 5 x 2 Meter, gemeinsamer Bereich	Ca. 5 x 2 Meter, gemeinsamer Bereich	Ca. 5 x 2 Meter, gemeinsamer Bereich
	Zuschauerzone	In einer abgesperrten Zone, mindestens 3 Meter vom Spielfeld entfernt	In einer abgesperrten Zone, mindestens 3 Meter vom Spielfeld entfernt	In einer abgesperrten Zone, mindestens 3 Meter vom Spielfeld entfernt
Spielzeit	Gesamtzeit	Maximum 2 Stunden	Maximum 2 Stunden	Ungefähr 1 Stunde und 45 Minuten
	Dauer der Spiele	2 gegen 2, 3 gegen 3 und polysportive Aktivitäten: 10 Minuten	3 gegen 3 und 4 gegen 4: 12 Minuten	3 gegen 3: 4 x 6 Minuten 6 gegen 6: 3 x 15 Minuten
	Pausen	2 gegen 2, 3 gegen 3 und polysportive Aktivitäten: 3 Minuten. Eine Hauptpause von 5-10 Minuten.	3 gegen 3 und 4 gegen 4: 3 Minuten. Eine Hauptpause von 5-10 Minuten.	3 gegen 3 und 6 gegen 6 : 3 Minuten. Eine Hauptpause von 5-10 Minuten.



WFV Ausführungsbestimmungen BRACK.CH play more football Junioren/innen E 2. und 3. Stärkeklasse, FF-12, F und G, Frühling 2023

	Kriterien	Junioren G	Junioren F	Junior/innen E, FF-12
Spielregeln	Ideale Spieleranzahl	3 - 4 Der Spielplan wird an die Gesamtzahl der anwesenden Spieler angepasst.	5-6 Der Spielplan wird an die Gesamtzahl der anwesenden Spieler angepasst.	8-9 Der Spielplan wird an die Gesamtzahl der anwesenden Spieler angepasst.
	Schiedsrichter	Die Spieler/innen sind selbst Schiedsrichter.		
	Coachingzone	1 Coaching-Zone für beide Teams. Beide Trainer arbeiten zusammen um einen reibungslosen Verlauf des Spiels zu gewähren.		
	Zuschauerzone	Alle Zuschauer befinden sich ausserhalb des Spielfelds hinter den Absperrungen (ausser Spieler und Trainer befindet sich niemand auf dem Spielfeld).		
	Spielerwechsel	Alle Spieler/innen sind auf allen Positionen einzusetzen (einschliesslich Torwart), freies Ein- und Auswechseln. Beim 3 gegen 3 empfiehlt es sich, das Auswechseln für beide Mannschaften bei jedem Tor vorzunehmen oder alle zwei Minuten auszuwechseln.		
	Spielzeit pro Kind	Gleiche Spielzeit für alle Spieler/innen.		
	Freistoss	Nur indirekter Freistoss		
	Penalty	-	4 gegen 4: zwei Schritte von der 8-Meter-Linie entfernt	6 gegen 6: zwei Schritte von der 10-Meter-Linie entfernt
	Abseits	Kein Abseits	Kein Abseits	Kein Abseits
	Einwurf durch Spieler	Mit den Füßen in Form einer Ballführung oder eines Bodenpasses.	Mit den Füßen in Form einer Ballführung oder eines Bodenpasses.	Mit den Füßen in Form einer Ballführung oder eines Bodenpasses.
	Abstoss Torwart	-	4 gegen 4: mit den Händen vom Strafraum aus oder Pass, sobald der Ball auf dem Boden ist (kein Abprallen oder Auskicken erlaubt).	6 gegen 6: mit den Händen vom Strafraum aus oder Pass, sobald der Ball auf dem Boden ist (kein Abprallen oder Auskicken erlaubt)
	Anspiel durch den Torwart	-	4 gegen 4: mit den Händen vom Strafraum aus oder Pass, sobald der Ball auf dem Boden ist (kein Abprallen oder Auskicken erlaubt)	6 gegen 6: mit den Händen vom Strafraum aus oder Pass, sobald der Ball auf dem Boden ist (kein Abprallen oder Auskicken erlaubt)
	Eckball	-	4 gegen 4: Spielfeld-Ecke	6 gegen 6: Spielfeld-Ecke
	Rückpass zum Torwart	-	4 gegen 4: Der Torwart darf den Ball nach einem Rückpass in die Hände nehmen.	6 gegen 6: Der Torwart darf den Ball nach einem Rückpass nicht in die Hände nehmen.
	Einstoss	Zu Beginn des Spiels wird mit Schere-Stein-Papier entschieden, welche Mannschaft anspielen darf. Anspiel in der Spielfeldmitte.		
	Abstand	5 Kinderschritte		
	Reifen-Regel	-	Beim Spiel 3 gegen 3 sind vier Bälle in je einem Reifen in der Mitte jeder Seite des Spielfelds aufgestellt. Wenn der Ball die Spielfeldbegrenzung verlässt, muss der Spieler, der ihn zuletzt berührt hat, diesen zurückholen und ihn in den freien Reifen legen. Währenddessen spielt die angreifende Mannschaft in Überzahl, indem sie den nächstgelegenen Ball ins Spiel nimmt.	
	Sicherheit	Schienbeinschoner sind Pflicht. Im Umkreis von 3 Metern vom Spielfeld werden keine gefährlichen Gegenstände toleriert. (Vorsicht in Bezug auf die Torpfosten vom 11er Spielfeld).		
Fairplay	Handschlag oder Check am Ende jeder Begegnung. Beim Materialaufräumen helfen.			
Ranglisten	Es werden keine Ranglisten erstellt oder veröffentlicht. Die Spielresultate werden nicht erfasst. Es werden keine Punkte für Unentschieden oder Sieg vergeben.			

Referenzen:

BRACK.CH_play_more_football_Broschüre_digitale_fr.pdf :

https://www.football.ch/portaldaten/27/Resources/Dokumente/Kinderfussball/Play_more_Football/Dokumente_DE/5_Praesentation/BRACK.CH_play_more_football_Broschüre_digitale_de.pdf

Spielpläne für Junioren F und G: [Schweizerischer Fussballverband - Hilfsmittel für Clubs \(football.ch\)](https://www.sfv.ch/de/hilfsmittel-fuer-clubs) oder play more Box

Spielplan für Junioren E und Juniorinnen FF12: » [BRACK.CH play more football - Spielplan Junioren E und Juniorinnen FF12](#)

EM, Version vom 01.12.22